



STIHL[®] TIMBERSPORTS[®] SERIES – Europa

Regulamin ogólny 2007

1. UMOWA O UDZIALE SPORTOWCÓW:

Zawodnicy zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach STIHL[®] TIMBERSPORTS[®] SERIES, o ile przedłożą organizatorowi wypełnioną i podpisaną umowę o udziale w zawodach wraz z odpowiednimi załącznikami.

2. NUMERY ZAWODNIKÓW

Wszyscy zawodnicy otrzymują przyporządkowany numer startowy. Należy go nosić na zewnętrznej, widocznej stronie lewej nogi.

3. ODZIEŻ

- Zawodnicy muszą mieć na sobie długie czarne spodnie, koszulkę i/lub bluzę oraz buty.
- Zawodnicy otrzymują od organizatora odzież. Należy ją nosić podczas całych zawodów. Rodzaj i ilość odzieży określone są każdorazowo w regulaminie lokalnych zawodów.
- Na odzieży wyznaczone są określone miejsca na nazwę i logo własnego sponsora (własnych sponsorów). Szczegółowa informacja zawarta jest w regulaminach lokalnych zawodów.
- Dla dyscyplin Hot Saw oraz STIHL Stock Saw wymagane są ochronniki słuchu, osłona oczu oraz spodnie ochronne. Kolor spodni ochronnych nie jest określony. Jeśli zawodnicy nie będą mieli własnych spodni ochronnych, istnieje możliwość ich wypożyczenia u organizatora podczas zawodów. Zaleca się noszenie rękawic podczas udziału w konkurencjach Hot Saw i STIHL Stock Saw.
- Podczas zawodów zawodnicy nie mogą nosić odzieży, akcesoriów czy narzędzi oraz używać znaków firmowych, symboli czy innych oznaczeń produktów konkurujących z firmą STIHL lub ze sponsorami imprezy. Zabronione jest również noszenie odzieży czy akcesoriów w niewłaściwy sposób reprezentujących dyscyplinę sportową. Firma STIHL i inni sponsorzy uczestniczący w imprezie zastrzegają sobie prawo definiowania pojęć „konkurujący” czy „nieodpowiedni”.

4. SĘDZIA GŁÓWNY:

- Zadaniem Głównego Sędziego jest nadzór nad stosowaniem zasad regulaminu.
- Wszystkie decyzje sędziego głównego są ostateczne. W sytuacjach, które nie dają się jednoznacznie rozstrzygnąć na podstawie regulaminu, uczestnik ma możliwość złożenia protestu przed jury
- Polecenia sędziego głównego zwłaszcza w kwestiach bezpieczeństwa oraz przebiegu zawodów muszą być bezwzględnie wykonywane.
- Użycie kamery video ustalane jest przez sędziego. Zawodnicy nie mają prawa wglądu do materiału video.

5. WNIESIENIE PROTESTU

- Protest może być wniesiony przez zawodnika po zakończeniu rozgrywania dyscypliny.
- Nie wolno wnosić protestu przeciwko: falstartowi, nie przedzielonemu blokowi, niepełnemu krążkowi (dyscypliny z pilarką) czy zablokowaniu w Foot Holds.
- W skład jury wchodzi sędzia główny oraz dwie inne osoby, których nazwiska podawane są do wiadomości przed zawodami.
- Jeżeli sędzia główny nie jest całkowicie pewny w danej sytuacji, może się naradzić z jury.
- W przypadku rozmów z uczestnikami zawodnicy powinni wybrać ze swojego grona „aktywnych rzeczników“, którzy sprawują tę funkcję tylko podczas danych zawodów. Protesty poszczególnych zawodników mogą być wniesione przed jury tylko poprzez „aktywnych rzeczników“.

6.1 SYGNAŁ STARTU W KONKURENCJI SINGLEBUCK I KONKURENCJACH Z SIEKIERĄ

Sygnal do rozpoczęcia podaje w możliwie wyraźny sposób sędzia po angielsku komendą „Timers ready, contestants ready, three-two-one-go“, tak aby zapewnić, że żaden z zawodników nie będzie ani uprzywilejowany, ani poszkodowany. (Wystrzał pistoletu następuje przy „Go”. Jeżeli pistolet nie wystrzeli, rywalizacja rozpoczyna się na hasło „Go”). Dopuszczalne jest również użycie komunikatu nagranego na taśmie bez wystrzału startowego. Jeżeli sędzia użyje gwizdka przed słowem „Go“, rozgrywanie konkurencji zostaje przerwane.



6.2 SYGNAŁ STARU W KONKURENCJI STOCK SAW I HOT SAW

Sędzia podaje możliwie wyraźnie komendę do rozpoczęcia zawodów „Hands on the wood, get set, go“ aby zapewnić, że żaden z zawodników nie będzie ani uprzywilejowany, ani poszkodowany (Pistolet zostaje wystrzelony 1 do 3 sekund po „Get set“ przy „Go“. Jeżeli pistolet nie wystrzeli konkurencja rozpoczyna się przy słowie „Go“).

7. OSOBY ODPOWIEDZIALNE ZA POMIAR CZASU I ICH POMOCNICY:

- Na każdego zawodnika przypada co najmniej dwóch sędziów mierzących czas.
- Pomiar czasu przy konkurencjach Underhand-, Standing-, Springboard- i Single Buck rozpoczyna się na znak sędziego głównego lub komunikatu z taśmy (“Timers ready, contestants ready, three-two-one-go“) przy słowie “Go”. Pomiar kończy się w momencie gdy krążek jest przecięty. Pomiar czasu w dyscyplinach Hot Saw i Stock Saw rozpoczyna się w momencie wypowiedzenia przez sędziego słowa „Go” komendy „Hands on the wood, get set, go“. Pomiar czasu kończy się gdy krążek jest oddzielony od pnia.
- Sędzia Główny rozstrzyga, czy zawodnik zostanie zdyskwalifikowany przy fałstarcie.

8. DYSKWALIFIKACJA:

- O dyskwalifikacji z powodu naruszenia regulaminu zawodnik zostaje powiadomiony po zakończeniu rozgrywania konkurencji przez sędziego głównego.
- Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w dyscyplinie, otrzymuje 1 punkt.
- Jeżeli zawodnik nie weźmie udziału w dyscyplinie, nie otrzymuje żadnego punktu.
- Jeżeli stwierdzi się, że zawodnik nie nosi wymaganego wyposażenia w konkurencjach Stock Saw i Hot Saw zostanie zdyskwalifikowany.

9. OSOBY NA PLACU ROZGRYWEK:

- Poza zawodnikami biorącymi udział w konkurencjach, pomocnika przesuwającego klin w konkurencji Single Buck oraz pomocnika do ustawiania pnia w konkurencji Hot Saw, na placu rozgrywek podczas poszczególnych dyscyplin NIE MOŻE PRZEBYWAĆ ŻADNA OSOBA.
- Sędzia główny daje gwizdkiem znak do opuszczenia placu rozgrywek przez osoby trzecie.
- Dostęp do placu rozgrywek jest zastrzeżony wyłącznie dla zawodników zgłoszonych do udziału w konkurencjach. Żadne inne osoby, włączając członków rodzin, nie mają prawa wstępu na ten obszar.
- Jeżeli zawodnikowi będzie ktoś pomagał na placu rozgrywek, wówczas zostanie on zdyskwalifikowany.

10. ŚRODKI OSTROŻNOŚCI:

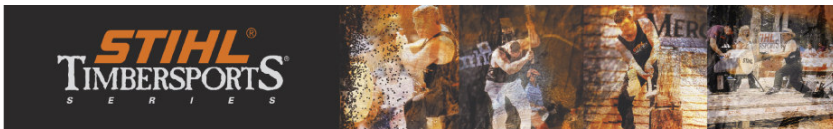
ŚRODKI OSTROŻNOŚCI:

- Styliska wszystkich siekier muszą być wyposażone w klin zabezpieczający przed rozłączeniem.
- Podczas wszystkich konkurencji z użyciem siekiery należy nosić ochronniki na nogi i stopy.
- Przy konkurencjach Hot Saw i STIHL Stock Saw wymagane są ochronniki słuchu, okulary oraz ochronniki nóg.
- Stanowiska rozgrywek w konkurencji Hot Saw są oddzielone poprzez specjalny sprzęt zabezpieczający.
- Wszystkie piły typu Hot Saws muszą posiadać wychwytnik łańcucha.
- Piły typu Hot Saws wolno uruchamiać tylko po komendzie sędziego głównego na placu rozgrywek lub w miejscach specjalnie wydzielonych do rozgrzewki.

11.1 DREWNO:

Drewno używane podczas wszystkich konkurencji są to otoczone kłody topoli o następujących wymiarach:

STIHL Stock Saw	∅	40 cm
Hot Saw	∅	46 cm
Single Buck	∅	46 cm
Springboard Chop	∅	27 cm

**STIHL®**

Standing Chop	∅	30 cm
Underhand Chop	∅	32 cm

11.2 LOSOWANIE DREWNA, STANOWISK I KOLEJNOŚCI STARTU:

Numery pni i stanowisk przyporządkowane zostają zawodnikom w drodze losowania. Los jest ciągnięty przez zawodnika, przez osobę trzecią, nie biorącą udziału w zawodach lub przez kierownictwo zawodów. W przypadku gdy liczba uczestników będzie większa od 20, losowanie może odbyć się zaocznie z wykorzystaniem maszyny losującej.

12. DECYZJA W PRZYPADKU RÓWNEJ ILOŚCI PUNKTÓW:

- Równa ilość punktów uczestników zdobyta w jednej konkurencji nie podlega dodatkowemu rozstrzygnięciu.
- Równa ilość punktów w klasyfikacji łącznej powoduje konieczność rozegrania dogrywki między określonymi miejscami (np. między miejscami 1 a 12). Dogrywka odbywa się w dyscyplinie Stock Saw. Cięty jest jeden krążek.

13. ODŁUPANIE:

- Jako odłupanie określa się odpryśnięty od kłody kawałek drewna, który w wyniku uderzenia siekierą zostaje oddzielony od kłody w kierunku wzdłużnym aż do jej końca. Każdy zawodnik, któremu odprysnie kłoda i który nie podejmie należytych środków ostrożności, aby uniknąć odłupania będzie zdyskwalifikowany, chyba że odrąbie odłupaną część w momencie, gdy będzie się ona jeszcze trzymała kłody.
- Przy odłupaniu dla konkurencji z siekierą obowiązuje następująca zasada:
Nie następuje dyskwalifikacja, w przypadku gdy po obu górnych stronach kłody wbitych jest co najmniej 6 gwoździ (długość 10 cm) w celu zapobieżeniu odłupaniu kłody. Gwoździe muszą być wbite w kłodę do $\frac{3}{4}$ swojej długości, aby wszystkie mogły być następnie zgięte w jednym kierunku.
W konkurencji Springboard od spodniej strony kłody wbitych musi być sześć gwoździ.
Pierwsze uderzenie powinno być uderzeniem „z góry”.

14. TRAFIENIE KŁODY:

Zawodnikowi nie wolno zrobić nacięcia czy wyżłobienia siekierą lub innym narzędziem, przed rozpoczęciem pomiaru czasu przerażywania kłody. (Nacięcie lub wyżłobienie określane jest jako trafienie kłody lub skałeczenie włókna tak, że jest możliwe, iż powstało ono w miejscu, w którym, kłoda ma być przedzielona podczas konkurencji).

15. ZASADY OGÓLNE:


- W każdej konkurencji przewidziany jest 3-minutowy limit czasowy. Jeżeli po upływie tego czasu (03:00:00 min.) zawodnik nie zakończył zadania, sędzia główny ma prawo zdecydować o zakończeniu konkurencji. Uczestnik nie otrzymuje w takim wypadku w danej konkurencji żadnego czasu i zostaje zdyskwalifikowany.
- Sędzia główny daje znak gwizdkiem o zakończeniu zawodów.
- Uczestnik sam odpowiada za to, aby zasygnalizować sędziemu głównemu, że po upływie limitu czasu zakończy swoją konkurencję.
- Tylko sędzia główny ma prawo usunąć z kłody drewna korę, rozsypane wióry czy inne zanieczyszczenia.
- Żaden z zawodników nie otrzyma drugiej szansy, chyba że sędzia stwierdzi, że zawodnik w sposób niezamierzony został pokrzywdzony
- Zawodnicy są osobiście odpowiedzialni za prawidłowe i bezpieczne umieszczenie oraz umocowanie kłody.
- Każdy zawodnik, który rąbie drewno poprzez zakotwienie zostanie zdyskwalifikowany.
- W czasie zawodów obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu. Jeżeli zawodnik przed zawodami w sposób widoczny jest pod wpływem alkoholu, zostanie on wykluczony z zawodów.

Za niesportowe zachowanie wobec organizatora, publiczności lub innych zawodników przewiduje się 5 punktów ujemnych. Decyzja o ich przyznaniu leży w gestii sędziego arbitrażowego.




16. DYSCYPLINY Z SIEKIERA


16.1 SPRINGBOARD :

- Zawodnicy muszą użyć dwóch "skaczących desek", aby dotrzeć do wierzchołka pnia i odrąbać przymocowany blok.
- Zawodnicy, którzy będą uderzać w istniejące w kłodzie wyżłobienia mogą być zdyskwalifikowani. W określonych warunkach tj. w przypadku, gdy na danej kłodzie brakuje miejsca do zamocowania desek, sędzia główny decyduje o tym, czy zawodnik powinien przejść do innej kłody Springboard, czy też ma pracować powyżej krawędzi istniejącego wyżłobienia.
- Żaden z zawodników nie może korzystać z fizycznej pomocy osoby trzeciej. Żadnemu zawodnikowi nie pozwala się na wykonywanie wyżłobień próbnych w kłodzie Springboard przed rozpoczęciem rywalizacji.
- Poza gwoździami na wierzchołku również w dolnej części kłody wbite są gwoździe w celu zapobieżenia odłupananiu.
- Kłoda musi być przerąbywana z dwóch stron .
- Każdy blok musi zostać przecięty, aby otrzymać ważny czas za konkurencję, niezależnie od tego, czy jest on jeszcze połączony z pniem skaczącej deski, czy nie.
- Rozpoczęcie pomiaru czasu: po słowie "Go ".
- Koniec pomiaru czasu: w momencie gdy kłoda jest przecięta.
- Uwaga : Pierwsze uderzenie jest uderzeniem „z dołu do góry”.
-  drewno 27 cm

16.2 UNDERHAND CHOP/CIĘCIE POZIOME:

- Rozpoczęcie pomiaru czasu: ze słowem "Go ".
- Zakończenie pomiaru czasu: w momencie wyraźnego przerąbania kłody.
- Uwaga: Dotknięcie kłody dopuszczalne jest dopiero wówczas, gdy sędzia główny stwierdzi, że została ona całkowicie przerąbana.
- Uderzenie siekierą w stanowisko, na którym spoczywa kłoda („FOOTHOLDS“), prowadzi do dyskwalifikacji zawodnika.
-  drewno 32 cm

16.3 STANDING BLOCK CHOP/CIĘCIE PIONOWE:


- Rozpoczęcie pomiaru czasu: ze słowem "Go ".
- Zakończenie pomiaru czasu: w momencie wyraźnego przerąbania kłody.
- Uwaga: Pierwsze uderzenie jest uderzeniem „z dołu do góry”.
-  drewno 30 cm

17. DYSCYPLINY Z PILARKA


17.1 STIHL STOCK SAW:

- W tej konkurencji zawodnik musi wykonać dwa cięcia: od góry i od dołu.
- W konkurencji używana jest pilarka STIHL MS 660. Firma STIHL daje do dyspozycji uczestników tę pilarkę na czas zawodów. Liczba obrotów piły łańcuchowej w konkurencji Stock-Saw regulowana jest przez wyznaczonego technika z firmy STIHL.
- Kłoda na całym swoim obwodzie oznaczona jest linią (10 cm od końca kłody). Jeżeli linia będzie całkowicie przecięta, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany.
- Można używać udostępnionej przez firmę STIHL podkładki w celu odłożenia pilarki.
- Rozgrzewanie pilarki: wyznaczono czas 15 sekund na rozgrzanie pilarki. Odliczanie rozpoczyna się po uruchomieniu pilarki.
- Pilarki powinny być uruchomione (bez zatrzymania łańcucha!), obydwie ręce muszą spoczywać do słowa „Go“ na kłodzie.



- Ręce zawodnika muszą być tak umieszczone, że za każdym razem 4 palce obydwu rąk (nie kciuk), są położone ponad narysowaną linią środkową. „Hands on the wood“, następnie przygotowanie („Get set“), do momentu gdy zabrzmie komenda do startu „Go“.
- Rozpoczęcie pomiaru czasu: ze słowem „Go“.
- Zakończenie pomiaru czasu: w momencie wyraźnego odcięcia drugiego krążka.
-  drewno 40 cm
- Wszystkie krążki muszą być pełne. Niepełne krążki powodują dyskwalifikację.
- Wymaga jest noszenie ochronników uszu, okularów ochronnych oraz ochronników nóg. Zaleca się noszenie rękawic.
- Jeżeli pilarka się wyłączy po dotknięciu jej przez zawodnika może ona być uruchomiona na nowo przez zawodnika w celu dokończenia konkurencji lub przekazana technikom, w celu stwierdzenia czy funkcjonuje ona prawidłowo.
- Jeżeli stwierdzi się, że pilarka funkcjonuje prawidłowo, zawodnik nie otrzymuje żadnego czasu i jest dyskwalifikowany.
- Jeżeli stwierdzi się, że pilarka funkcjonuje nieprawidłowo zawodnikowi przysługuje prawo ponownego, pojedynczego startu.
- Jeżeli ręce do komendy „Go“ nie będą spoczywać na zaznaczonej linii środkowej, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.


17.2 SINGLE BUCK/PIŁA DWURĘCZNA:

- Zawodnicy mogą korzystać ze wsparcia pomocników przesuwających kliny i spryskiwania/ smarowania piły. Wszyscy pomocnicy muszą stać po stronie pilarki, po której znajduje się kłoda.
- Zawodnik sam odpowiada za swojego pomocnika. W zależności od zawodów można oczekiwać się, że konieczne będzie podanie imienia i nazwiska pomocnika.
- Zawodnikom nie wolno stosować żadnej przeciwwagi na drugim końcu piły.
- Rozpoczęcie pomiaru czasu na słowo „Go“.
- Zakończenie pomiaru czasu, w momencie wyraźnego przecięcia krążka.
- Zawodnik może wykonać startowe cięcie na łuku o długości 30 cm.
- Przy cięciu startowym dopuszczalny jest odstęp o szerokości 4 cm od krawędzi cięcia krążka.
-  drewno 46 cm
- Krążek musi być pełny, w przeciwnym razie zawodnik może zostać zdyskwalifikowany.
- Zawodnicy mogą zakwestionować miejsce stwierdzonego cięcia startowego, jeżeli znajduje się ono na lub w pobliżu widocznych zrostów. Alternatywne miejsce nacięć startowych wyznacza Sędzia Główny. Stwierdzone później miejsca zrostu traktuje się jako przypadek. Niepełne krążki powodują dyskwalifikację cięcia.



17.3 HOT SAW

17.3.1 OGÓLNE ZASADY

- Zawodnik ma prawo zdecydować, czy przystąpi do zawodów z własną pilarką, czy też z pilarką Hot Saw udostępnioną przez firmę STIHL. Uczestnik musi powiadomić organizatorów zawodów o swojej decyzji dopiero po pierwszej rozgrzewce.
- W tej konkurencji zawodnik musi zaprezentować trzy cięcia: z góry, z dołu, z góry.
- Kłoda na całym swoim obwodzie oznaczona jest linią (15 cm od końca kłody). Jeżeli linia jest zupełnie przecięta, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.
- Luźne linki rozruchowe, które nie są połączone z pilarką Hot Saw muszą być zabezpieczone przy pomocy linki nośnej przed ich swobodnym obracaniem.
- Rozgrzewanie pilarki: 45 sekund na rozgrzanie pilarki. Odliczanie rozpoczyna się 15 sekund po rozgrzaniu i jest sygnalizowane gwizdkiem przez sędziego głównego.
- Po rozgrzaniu pilarka zostaje wyłączona, obydwie ręce muszą spoczywać na kłodzie do słowa „Go”.
- Ręce zawodnika muszą być ułożone tak, aby zawsze 4 palce obydwu dłoni (nie kciuk), spoczywały ponad narysowaną linią środkową.
- Rozpoczęcie mierzenia czasu ze słowem “Go”.
- Zakończenie mierzenia czasu: w momencie gdy trzeci krążek jest wyraźnie odcięty.
-  drewno 46 cm
- Wszystkie krążki muszą być pełne. Niepełne krążki powodują dyskwalifikację.
- Jeżeli ręce do słowa „Go” nie spoczywają na zaznaczonej linii środkowej, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.
- Wymagane jest noszenie ochronników słuchu, osłony oczu oraz ochronników nóg. Zaleca się również noszenie rękawic.

17.3.2 WŁASNA PIŁA HOT SAW

- Zawodnik może używać własnej pilarki Hot Saw podczas zawodów, o ile ta odpowiada regulaminowi i nie zawiera logo, emblematów czy innych znaków, które naruszałby wyłączność firmy STIHL czy innych sponsorów imprezy.
- Regulamin przewiduje, że pilarki Hot Saws przywożone przez zawodników, muszą być niesione przez samego zawodnika, uruchamiane i sterowane ręcznie. Pilarka musi posiadać silnik z jednym cylindrem, tłumik wydechu oraz wychwytnik łańcucha. Wychwytnik łańcucha musi gwarantować, że łańcuch przy całkowitym odskoku pozostanie przy pilarence Hot Saw i nie będzie się poruszał swobodnie i w sposób niekontrolowany.
- Pilarki Hot Saws przywiezione przez zawodników są sprawdzane i odbierane przez sędziego arbitrażowego oraz technika firmy STIHL. Termin odbioru publikowany jest w dokumentacji zawodów. Po odbiorze pilarka Hot Saw jest oznaczana. Zawodnicy, których pilarka Hot Saw nie ma oznaczeń nie zostaną dopuszczeni do zawodów i nie otrzymują żadnych punktów. Oznaczenie zostanie usunięte wyłącznie przez sędziego arbitrażowego przed rozpoczęciem zawodów na placu rozgrywek.
- Dopuszczalne jest, aby kilku uczestników korzystało z jednej pilarki Hot Saw podczas zawodów, o fakcie tym należy jednak powiadomić organizatorów imprezy przed pierwszym rozgrzaniem pilarki.

17.3.3 HOT SAW UDOSTĘPNIANA PRZEZ FIRMĘ STIHL

- Pilarki Hot Saws udostępniane są w stanie technicznym i funkcjonalnym nie budzącym zastrzeżeń. Jeżeli udostępniona pilarka Hot Saw zgaśnie podczas rozgrywania konkurencji zawodnik nie otrzymuje drugiej szansy.



18. KONKRENCJA SZTAFETOWE:

18.1 ZASADY OGÓLNE

- Ocena poszczególnych dyscyplin w konkurencji sztafetowej podlega powyższemu regulaminowi.
- Konkurencje sztafetowe przeprowadzane są osobno podczas poszczególnych zawodów.
- Każda drużyna sztafetowa wybiera jednego przedstawiciela, który będzie odpowiedzialny za ewentualne wnoszenie protestu.

18.2 ZMIANA SZTAFETY

- Dopiero po zakończeniu poprzedniej konkurencji sztafetowej (zakończenie wg powyższego regulaminu) zawodnik może przystąpić do kolejnej konkurencji.
- Dyskwalifikacja następuje wg powyższych zasad dotyczących pojedynczych konkurencji oraz po fałstarcie przy wymianie sztafety.
- Dyskwalifikacja przy pojedynczej konkurencji powoduje nałożenie kary czasowej o długości 10 sekund. W ten sposób w sztafecie nie jest dyskwalifikowany cały zespół.
- Za niesportowe zachowanie wobec organizatorów, publiczności czy innych zawodników nakłada się karę czasową o długości 15 sekund.
- Pomiar czasu rozpoczyna się z chwilą wystrzału startowego pierwszej dyscypliny, a kończy się po zakończeniu ostatniej dyscypliny.

18.3 BEZPIECZEŃSTWO

- Zawodnicy pozostają na swoich stanowiskach tak długo, dopóki ostatni zawodnik wyścigu sztafetowego nie zakończy swojej konkurencji.

18.4 LOSOWANIE DREWNA

- Kolejność startu poszczególnych zespołów, kłody i stanowiska przydzielane są poprzez procedurę losowania. Los ciągnięty jest albo przez przedstawiciela drużyny, albo przez organizatorów zawodów.

Jeżeli zawodnik nie zachowa powyższych reguł, nie otrzyma żadnych punktów i nie będzie mógł uczestniczyć w zawodach.

Obowiązują oficjalne regulaminy poszczególnych zawodów STIHL® TIMBERSPORTS® SERIES 2007.